

FEUILLE DE PERSONNAGE

Informations générales

Nom : **Uaru Amphacatoïdes** Âge : **22** Poids : **55 kg** Taille : **1m70** Sexe : **Masc.**  
Cheveux : **Turquoise** Yeux : **Jaunes** Peau : **Nacrée** Race : **Hybride Naturel**  
Communauté d'origine : **Azuria (Rép. Du Corall)** Communauté actuelle : **Néo-Troie (Union Méd.)**

Caractéristiques

Agi	For	Rés	Gab	Rap	Cha	SgF	Int	Vol	Ins
Agilité	Force	Résistance	Gabarit	Rapidité	Charisme	Sang-Froid	Intellect	Volonté	Instinct
13	12	14	11	10	18	16	14	12	18

Caractéristiques secondaires

Rés. Poison : **13** Bonus Dégâts : **+1** Course : **11m/tour** Apprentissage : **7**  
Rés. Maladie : **13** Lutte : **12** Escalade : **2,2m** Perception : **16**  
Rés. Blessure : **13** Nb Actions : **1** Nage : **2,8m** Souffle : **2mn**  
Rés. Drogue : **13** Recul : **23** Poids port./ max : **60/120** Lancer/Jet : **12m/5**  
Rés. Radiations : **13** Réaction : **6** Saut horiz./vert. : **3,5m/1,1m** Chance : **64**

Fatigue

	Cumul	Définitif
Poids portable : <b>60kg</b>		
Poids transporté :		
Total Fatigue : <b>13</b>		
Fatigue actuelle :		
Activité minimale (2h)		
Natation, escalade, activité intense (1mn)		
Marche, activité normale (1h)		
Natation en armure ou hybrides (1h)		
Combat, escaliers, course (1 tour)		

Renommée

	Communautés ORIGINE / ALLIEES	Communautés NEUTRES	Communautés ENNEMIES	Communautés AUTRES
CELEBRITE	<b>11</b>	<b>5</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
REPUTATION	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
INFLUENCE	<b>4</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>

Seuils de Blessure

Inconscience **(9)** -5%  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
Légère **(6)** Fat NA  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
Grave **(12)** Fat -1  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
Critique **(18)** Fat -2  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
Fatale **(37)** Fat -6  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
Mort **(50)** □

Tableau des Paliers

Marge	Palier1	Palier2	Palier3	Palier4	Palier5	Palier6	Palier7	Palier8	Palier9	Palier10
1	02-09	10-19	20-29	30-39	40-49	50-59	60-69	70-79	80-89	90-99
2	02-09	09	18-19	27-29	36-39	45-49	54-59	63-69	72-79	81-89
3	02-09	08	16-17	24-26	32-35	40-44	48-53	56-62	64-71	72-80
4	02-09	07	14-15	21-23	28-31	35-39	42-47	49-55	56-63	63-71
5	02-09	06	12-13	18-20	24-27	30-34	36-41	42-48	48-55	54-62
6	02-09	05	10-11	15-17	20-23	25-29	30-35	35-41	40-47	45-53
7	/	04	08-09	12-14	16-19	20-24	24-29	28-34	32-39	36-44
8	/	03	04-06	09-11	12-15	15-19	18-23	21-27	24-31	27-35
9	/	02	04-05	06-08	08-11	10-14	12-17	14-20	16-23	18-26
10	/	/	02-03	03-05	04-07	05-09	06-11	07-13	08-15	09-17
Crit.	01	01	01	01-02	01-03	01-04	01-05	01-06	01-07	01-08

## TALENTS

TALENT	Niv	%	Bon.	Tot.	TALENT	Niv	%	Bon.	Tot.
• <b>Combat</b>					• <b>Relations</b>				
Arme blanche 1M ( <i>Ag+Ins+Sgf</i> )/3	..8..	/	.....	/	Acq. matériel ( <i>Ins+Int+Cha</i> )/3	.....	/	.....	/
Arme blanche 2M ( <i>Ag+Ins+Sgf</i> )/3	.....	/	.....	/	Baratin ( <i>Int+Vol+Ins</i> )/3	..3..	/	.....	/
Arme d'épaule ( <i>Ag+Ins+Sgf</i> )/3	.....	/	.....	/	Chant ( <i>Cha+Ins+Vol</i> )/3	.....	/	.....	/
Arme contact ( <i>Ag+Ins+Sgf</i> )/3	.....	/	.....	/	Charme ( <i>Cha+Ins+Vol</i> )/3	..3..	/	.....	/
Arme de jet ( <i>Ag+Ins+Sgf</i> )/3	.....	/	.....	/	Comédie ( <i>Ins+Int+Vol</i> )/3	..3..	/	.....	/
Arme de poing ( <i>Ag+Ins+Sgf</i> )/3	..6..	/	.....	/	Commandement ( <i>Cha+Ins+Vol</i> )/3	.....	/	.....	/
Arme de trait ( <i>Ag+Ins+Sgf</i> )/3	.....	/	.....	/	Danse ( <i>Ins+Ag+Cha</i> )/3	.....	/	.....	/
A. contact lourde ( <i>Ag+Ins+Sgf</i> )/3	.....	/	.....	/	Diplomatie ( <i>Ins+Cha+Vol</i> )/3	..5..	/	.....	/
Arme lourde ( <i>Ag+Ins+Sgf</i> )/3	.....	/	.....	/	§ Hypnose ( <i>Ins+SgF+Vol</i> )/3	.....	/	.....	/
Arme satellite ( <i>Int+Ins+Sgf</i> )/3	.....	/	.....	/	Interrogation ( <i>Cha+SgF+Vol</i> )/3	..4..	/	.....	/
Arme spéciale ( <i>Ag+Ins+Sgf</i> )/3	.....	/	.....	/	Négociation ( <i>Ins+SgF+Vol</i> )/3	..6..	/	.....	/
Armure ( <i>Ag+Int+Sgf</i> )/3	.....	/	.....	/	Persuasion ( <i>Ins+Cha+Int</i> )/3	..3..	/	.....	/
A.T.E. ( <i>Int+Ag+Ins</i> )/3	.....	/	.....	/	Usurpation ( <i>Ins+Ag+Int</i> )/3	.....	/	.....	/
A.T.M. ( <i>Int+Ag+Ins</i> )/3	.....	/	.....	/	• <b>Savoir</b>				
Bouclier ( <i>Ag+Rap+Ins</i> )/3	..4..	/	.....	/	Bureaucratie ( <i>SgF+Vol+Int</i> )/3	.....	/	.....	/
Comb. acrob. ( <i>Int+Ag+Ins</i> )/3	.....	/	.....	/	Cartographie ( <i>Ins+Int+Ag</i> )/3	.....	/	.....	/
Combat monté ( <i>Int+Ag+Ins</i> )/3	.....	/	.....	/	Connaissance ( <i>Cha+Ins+Vol</i> )/3	..1..	/	.....	/
Corps à corps ( <i>Int+SgF+Ins</i> )/3	.....	/	.....	/	Cuisine ( <i>Cha+Ins+Vol</i> )/3	.....	/	.....	/
Esquive ( <i>Ag+Ins+Rap</i> )-Gab/2	..6..	/	.....	/	Drogues ( <i>Ins+Ag+Int</i> )/3	.....	/	.....	/
Pugilat ( <i>SgF+Ag+Ins</i> )/3	.....	/	.....	/	Enseignement ( <i>Ins+Vol+SgF</i> )/3	..1..	/	.....	/
• <b>Physique</b>					Entraînement ( <i>Ins+Vol+Int</i> )/3	..4..	/	.....	/
Acrobatie ( <i>Ag+Ins</i> )-Gab	.....	/	.....	/	Estim. qualité ( <i>Ins+SgF+Vol</i> )/3	.....	/	.....	/
Agilité manuelle ( <i>Ag+Ins+SgF</i> )/3	.....	/	.....	/	Estim. valeur ( <i>Ins+SgF+Vol</i> )/3	.....	/	.....	/
Apnée ( <i>Vol+Int+SgF</i> )/3	.....	/	.....	/	Gestion ( <i>Ins+SgF+Int</i> )/3	.....	/	.....	/
Contorsion ( <i>Ag+Ins</i> )-Gab	.....	/	.....	/	§ Langage ( <i>Int</i> )	..1..	/	.....	/
Course ( <i>Ins+Rap+Vol</i> )/3	..2..	/	.....	/	§ Lang. signes ( <i>Ins+Ag+Int</i> )/3	.....	/	.....	/
Ecouter <i>Per</i> x2	..6..	/	.....	/	Lire sur lèvres ( <i>Ins+Vol+Int</i> )/3	..2..	/	.....	/
Endurance ( <i>Ins+Vol+Int</i> )/3	.....	/	.....	/	§ Méditation ( <i>Ins+SgF+Vol</i> )/3	.....	/	.....	/
Equilibre ( <i>Ins+Ag</i> )/3	.....	/	.....	/	§ Mémoire ( <i>Ins+Vol+Int</i> )/3	..2..	/	.....	/
Haltérophilie ( <i>Ins+Vol+SgF</i> )/3	.....	/	.....	/	Onguents ( <i>Ins+Ag+Int</i> )/3	.....	/	.....	/
Lancer ( <i>Ins+Ag+Int</i> )/3	..6..	/	.....	/	Perc. indices ( <i>Ins+SgF+Int</i> )/3	.....	/	.....	/
Nager ( <i>Ins+Ag+Vol</i> )/3	.....	/	.....	/	Poisons ( <i>Ins+Ag+Int</i> )/3	.....	/	.....	/
Resp. fluide ( <i>Vol+SgF+Int</i> )/3	.....	/	.....	/	Prospection ( <i>Ins+Vol+Int</i> )/3	.....	/	.....	/
Sauter ( <i>Ins+Ag</i> )-Gab	.....	/	.....	/	Science ( <i>Int</i> )	..1..	/	.....	/
Sentir <i>Per</i> x2	..1..	/	.....	/	Stratégie ( <i>Ins+SgF+Int</i> )/3	.....	/	.....	/
§ Transe ( <i>Ins+SgF+Vol</i> )/3	.....	/	.....	/	Survie ( <i>Ins+Vol+Int</i> )/3	.....	/	.....	/
• <b>Technique</b>					Tactique ( <i>Ins+SgF+Int</i> )/3	.....	/	.....	/
Création faux ( <i>Ins+Ag+Int</i> )/3	.....	/	.....	/	• <b>Extérieur</b>				
Crochetage ( <i>Ins+Ag+Int</i> )/3	.....	/	.....	/	§ Absence ( <i>Ins+Vol</i> )-Cha	.....	/	.....	/
Cryptographie ( <i>Ins+Vol+Int</i> )/3	.....	/	.....	/	Chasser ( <i>Ins+Vol+SgF</i> )/3	.....	/	.....	/
Déguisement ( <i>Ins+Int</i> )-Cha	..6..	/	.....	/	Chuter ( <i>Ins+Ag+Int</i> )/3	.....	/	.....	/
Démolition ( <i>Ins+Ag+Int</i> )/3	.....	/	.....	/	Discretion ( <i>Ins+Ag</i> )-Gab	..4..	/	.....	/
Domptage ( <i>Ins+Cha+Vol</i> )/3	.....	/	.....	/	Dissimulation ( <i>Ins+Int</i> )-Gab	.....	/	.....	/
Evasion ( <i>Ins+SgF+Ag</i> )/3	.....	/	.....	/	Escalade ( <i>Ins+Ag</i> )-Gab	.....	/	.....	/
Imitation ( <i>Ins+Vol+Int</i> )/3	.....	/	.....	/	Monture ( <i>Ag+SgF+Vol</i> )/3	.....	/	.....	/
Jeu ( <i>Ins+SgF+Int</i> )/3	..3..	/	.....	/	Observation <i>Per</i> x2	..6..	/	.....	/
Lecture radar ( <i>Ins+Vol+Int</i> )/3	.....	/	.....	/	Orientation ( <i>Ins+SgF+Int</i> )/3	..1..	/	.....	/
Lecture sonar ( <i>Ins+Vol+Int</i> )/3	.....	/	.....	/	Pister ( <i>Ins+Vol+Int</i> )/3	.....	/	.....	/
Navigation ( <i>Ins+SgF+Int</i> )/3	.....	/	.....	/	• <b>Mental</b>				
Pièges ( <i>Ins+SgF+Ag</i> )/3	.....	/	.....	/	§ Disc. mentale ( <i>Ins+Vol+Int</i> )/3	..4..	/	.....	/
Pilotage ( <i>Ins+SgF+Ag</i> )/3	.....	/	.....	/	§ Empathie ( <i>Ins+Vol+Int</i> )/3	..4..	/	.....	/
Premiers soins ( <i>Ins+Ag+Int</i> )/3	.....	/	.....	/	§ Esq. mentale ( <i>Ins+Vol+SgF</i> )/3	..3..	/	.....	/
Sécurité ( <i>Ins+SgF+Int</i> )/3	.....	/	.....	/					

## TALENTS SPECIALISES

TALENT	Niv	%	Bonus	Tot.	TALENT	Niv	%	Bonus	Tot.
Conn. précise – Rép. Du Corail	..3..	/.....	/.....	/.....	Langue écrite – Néo-Azuran	..6..	/.....	/.....	/.....
Conn. précise – Union Méd.	..1..	/.....	/.....	/.....	Langue écrite – Absolan	..4..	/.....	/.....	/.....
Conn. sociale – Diplomates	..3..	/.....	/.....	/.....	Langue écrite – Océane	..1..	/.....	/.....	/.....
Conn. Générale - Monde	..3..	/.....	/.....	/.....	Langue écrite – Isitac	..3..	/.....	/.....	/.....
Conn. Milieu Urbain	..1..	/.....	/.....	/.....	Langue écrite – Inésis	..1..	/.....	/.....	/.....
Conn. Milieu Politique	..1..	/.....	/.....	/.....					
		/.....	/.....	/.....	Hybride	..6..	/.....	/.....	/.....
Langue parlée – Néo-Azuran	..6..	/.....	/.....	/.....	Science Politique	..3..	/.....	/.....	/.....
(langue commune)					Psychologie	..6..	/.....	/.....	/.....
Langue parlée – Absolan	..4..	/.....	/.....	/.....					
(langage des diplomates)									
Langue parlée – Océane	..3..	/.....	/.....	/.....					
(Union Méditerranéenne)									
Langue parlée – Isitac	..4..	/.....	/.....	/.....					
(République du Corail)									
Langue parlée – Inésis	..1..	/.....	/.....	/.....					
(Culte du Trident)									
		/.....	/.....	/.....					
		/.....	/.....	/.....					
		/.....	/.....	/.....					
		/.....	/.....	/.....					
		/.....	/.....	/.....					
		/.....	/.....	/.....					

## Communautés

Alliées	Neutres	Ennemies
<b>République du Corail</b> <b>Union Méditerranéenne</b>	<b>Equinoxe</b>	

## Éléments de background

Narco-dommages ☐

Fécond(e) ? Oui ☒ Non ☐

Bras d'arme :   
 • Droitier ☒   
 • Gaucher ☐   
 • Ambidextre ☐

Mutations éventuelles :

Autres éléments :

**Claustrophobie**  
**Agoraphobie**

Carrières suivies (nb d'années) :

**Diplomate (6 ans)**

## Possessions diverses

*Bouclier moléculaire (Protection 6/6)*

*Cabine privée à Néo-Troie, Union Méditerranéenne*

*Canne-épée*

### Dégâts

Armes	Physiques	Chocs	Cadence	Munitions	Portées
Pistolet moyen NORSTON	3	-	1-4	12	12/50/100m
Raprière (canne-épée)	Bonus+5	-	-	-	-

## Argent / Troc

Équivalent à 7000 sols

## Alliés

- *Diplomate de l'Union Méditerranéenne (Equinoxe) – Louise Feidor*
- *Prostituée (Néo-Troie/Union Méditerranéenne) – Alicia Corwyn*
- *Barman (Ourgor/Hégémonie) – Shinji Chang*
- *Pêcheur (Ka/Union Méditerranéenne) – Aewald*
- *Agent (Néo-Troie/Union Méditerranéenne) – Kevin Lynch*

## Contacts

*Prêtre du Culte du Trident (Equinoxe)*

*Milicien (Equinoxe)*

*Veilleur (Equinoxe)*

*Prostituée (Equinoxe)*

*Mineur de fond (Galia/Union Méditerranéenne)*

*Soldat Souterrain (Guyane/Alliance Orbitale)*

*Marteleur de poulpes (États du Rift)*

*Médecin (Azuria/République du Corail)*

## Ennemis

- *Contrebandier (Equinoxe) – James Durian*
- *Vendeur à la sauvette (Equinoxe) – Haiji*
- *Dealer (Equinoxe) – Kili*
- *Prostituée (Galia/Union Méditerranéenne) – Fiona*
- *Médecin (P/Alliance Polaire) – Herwig Tchekov*
- *Diplomate de la République du Corail (Néo-Troie/Union Méditerranéenne) – Hadrian Alonzo*