

AGILITE 3 CARRURE 3 PERCEPTION 3 INTELLIGENCE 4 PRESENCE 3 SANG-FROID 3

Techniques	survie	espionnage	sciences	Négociation	tréme
Cptce	Total	Cptce	Total	Cptce	Total
Armes de poing					
Armes d'épaule					
[Armes emb.]					
Artisanat (Bois)	3	6			
Artisanat ()					
[Pilotage ()]					
[Pilotage ()]					
[Pilotage ()]					
Technologie					

Armes de jet [Armes lourdes]

Armes de poing Athlétisme 1 4

Armes d'épaule Equitation 2 5

[Armes emb.] Equitation 2 5

Artisanat (Bois) 3 6

Artisanat () Env. ()

[Pilotage ()] Env. ()

[Pilotage ()] Env. ()

[Pilotage ()] Env. ()

Technologie

Navigation

[Sciences solaires] 3 7

[Sciences stellaires] 1 5

Stratégie

Dégüisement

Discretion

Empathie 2 5

[Falsification]

Recherche 1 4

[Senseurs]

[Syst. Sécu.]

Vigilance 1 4

Analyse

Arts ()

Connaissance (Sol) 3 7

Connaissance ()

Connaissance ()

[Esotérisme]

Histoire

[Ingénierie]

[Médecine]

Baratin

Bureaucratie 1 4

Comédie

Commerce

Danse

Éloquence

Étiquette 4 7

Jeux

Séduction 2 5

Commandement

[Démolition]

Détermination 1 4

Dressage

Illégalités

Intimidation

Premiers soins 1 4

Tactique

SANTÉ

Indemne : [Progression]

Blessé Léger : [Progression]

Blessé Grave : [Progression]

Mort? : [Progression]

Points de Panache : [Progression]

Énergie X : [Progression]

Gloire : [Progression]

APTITUDES D'ARCHÉTYPE

Poids de connaissance

QUALITÉS ET DÉFAUTS

MUTATIONS

Télékinésie

Toucher curatif

ARMEMENT

Arme	Dégâts	MdT	Charg.	Portée	Munitions/notes
Mains nues	25				Dégâts S sans mutations

Armure

Protection

Encombrement

Notes

Fractions : [Progression]

JOUEUR : NOM : CONSTANTIN

Créé le : Surnom : Surnom

Origine : SOL () Archétype : HISTORIEN

Sexe : MASCULIN Mutant? : OUI Motivation : GLOIRE

Age : 31

Expérience (disponible) :

Expérience (totale) :

COORDONNÉES MÉMORISÉES

HISTORIQUE

ANCIEN ESCLAVE DE SOL. VOULAIT ÊTRE ERUDIT, MAIS ON LE FORÇAIT À ÊTRE PAYSAN. S'EST ENFUI POUR ÊTRE LIBRE ET "VIVRE SON DESTIN". EST CONVAINCU QU'IL EST PROMIS À UN GRAND AVENTURE ! VOUDRAIT ÊTRE CAPITAINE.

ÉQUIPEMENT

Porté ?	Porté ?
HAMAC	
VÊTEMENTS CHICS	
LIVRES	
MODULE MÉMOIRE AU RABATS (E2P)	

Crédits : 50

Train de vie :

PERSONNAGE PRÉ-TIRÉ : CONSTANTIN

»»» CARACTÈRE

Constantin est un pirate éduqué, poli et raffiné. S'il n'était pas mutant, on pourrait sans peine l'imaginer dans un bal solaire ou une réunion d'ambassadeurs. Il parle d'une voix calme et posée, et ne perd son sang-froid que lorsque les tirs de laser passent trop près de lui. Il ne rate pas une occasion de se mettre en valeur et de faire un bon mot pour attirer sur lui l'attention. De même, il soigne toujours sa mise pour impressionner son entourage.

Constantin se comporte comme s'il n'était pas mutant. Ou au moins, comme s'il ne faisait pas partie d'une minorité persécutée dans la galaxie. Il fait fi des barrières sociales, convaincu que son esprit et sa langue bien pendue lui permettront de faire taire les racistes et de séduire les jolies dames. Même s'il ne mentionne jamais la réputation dont jouissent les mutants, il compte bien sur celle-ci pour provoquer quelques émois.

Même s'il est parfois orgueilleux et égocentrique, Constantin est suffisamment intelligent pour savoir qu'il a besoin du reste de l'équipage. Il s'arrange pour ne pas être trop agaçant et toujours les soutenir.



« J'ai du mal à réfléchir avec un pistolet laser braqué sur la tempe... »

»»» RÊVES

Constantin veut être célèbre ! Il sait que cela est possible, même pour un mutant. Après tout, Vaar Hammon est célèbre *parce qu'il est mutant* ! Il veut que sa gloire lui ouvre toutes les portes et lui permette d'être considéré partout sur un pied d'égalité avec les humains « normaux ». S'il en a l'occasion, il se mariera à une noble solaire et entrera à la cour impériale !

Constantin n'est pas spécialement préoccupé par la cause des mutants en général. Sa soif de gloire est une revanche personnelle, pas une revendication politique. Il envisage même de donner à sa vengeance un caractère sanglant, et il pourrait très bien partir à la recherche des nobles qui l'ont maltraité dans le passé.

Avant tout cela, Constantin voudrait déjà être le capitaine de son équipage. Après tout, il est intelligent, sait se tenir en société et ses pouvoirs de mutant lui permettent de soigner l'équipage après les inévitables combats dans lesquels il se laissera emporté.

»»» EXPLOITS

Constantin est né dans une famille de serfs de l'Empire solaire. Précoce et surdoué, il exposa de nombreuses doléances pour être admis dans l'entourage du seigneur local et lui servir d'assistant. Il fut à chaque fois rejeté et confiné à des tâches manuelles. Il s'investit alors totalement dans la menuiserie, inventant de nouvelles façons de travailler le bois et de nouveaux outils. Toutes ses inventions furent accaparées par le seigneur, et Constantin fut renvoyé aux champs.

C'en était trop. Grâce aux renseignements qu'il avait recueillis en espionnant les conversations, Constantin mit au point un plan pour s'évader de sa planète. Il put ainsi embarquer sur un navire marchand de l'OCG. Capturé, vendu comme esclave, Constantin voyagea d'un bout à l'autre de la galaxie contre son gré. Il parvint de nouveau à s'évader et à rejoindre la communauté des pirates. Aujourd'hui, il veut fonder un nouvel équipage, et en devenir le capitaine. Il le mérite !