

AGILITE 4 CARRURE 2 PERCEPTION 3 INTELLIGENCE 4 PRESENCE 3 SANG-FROID 3

Techniques		survie		espionnage		sciences		négociation		trempe			
Cptce	Total	Cptce	Total	Cptce	Total	Cptce	Total	Cptce	Total	Cptce	Total		
Acrobaties				Déguisement		Analyse		Baratin	1	4	Commandement		
Armes de poing	2	6	[Armes lourdes]			Arts ()		Bureaucratie	3	6	[Démolition]		
Armes d'épaule			Athlétisme	1	3	Empathie		Comédie			Détermination	1	4
[Armes emb.]	3	7	Equitation			[Falsification]	2	5	Commerce		Dressage		
Artisanat ()			Mêlée			Recherche			Danse		Illégalités		
Artisanat ()			Env. (Espace)	2	4	[Senseurs]	1	4	[Esotérisme]		Intimidation		
[Pilotage (Vaisseau)]	4	8	Env. ()			[Syst. Sécu.]			Histoire		Premiers soins		
[Pilotage (P.Lrd.)]	2	6	Env. ()			Vigilance			Ingénierie	3	7	Tactique	
[Pilotage ()]									[Médecine]		Séduction	1	4
Technologie									Navigation	4	8		
						[Sciences solaires]			[Sciences stellaires]	1	5		
						Stratégie							

SANTÉ: Indemne: [] Bessé Léger: [] Bessé Grave: [] Mort?: []

CARACTÉRISTIQUES SPÉCIALES: Points de Panache: [] Energie X: [] Gloire: []

APTITUDES D'ARCHÉTYPE: APoerburner

QUALITÉS ET DÉFAUTS

MUTATIONS

ARMEMENT: Mains nues: [] Pistolet laser: 18 2L 9A 5 25

ARMURE: Protection: [] Encombrement: [] Notes: []

Frag: []

JOUEUR: NOM: KYLE

Créé le: Origine: OCG () Sexe: MASCULIN Mutant?: NON Age: 22

Expérience (disponible): Expérience (totale):

NOM: KYLE
Surnom: Archétype: NAVIGATEUR
Motivation: LE VOYAGE

DESCRIPTION: UN BEAU GOSSE PILOTE, COMME DANS LES FILMS KYLE PORTE UNE COMBINAISON DE VOL QUI RESSEMBLE À UN GUIT DE MOTARD. IL A DES COLLIFIANTS AUTOUR DU COU ET UN BRASSARD PIRATE AUTOUR DU BRAS. IL A L'AIR COOL ! IL NE SAIT PAS BIEN SE BATTRE MAIS GARDE TOUJOURS UN PISTOLET LASER SUR LUI, EN HOLSTER, COMME LES PILOTES DE GUERRE.

COORDONNÉES MÉMORISÉES

HISTORIQUE: KYLE A SERVI DANS LA MARINE MARCHANDE DE L'OCG PENDANT DES ANNÉES. IL S'ENNUIAIT LÀ-BAS PARCE QU'IL FAISAIT TOUJOURS LE MÊME TRACET. IL S'EST "ÉVADE" POUR VRAIMENT PARTIR À LA DÉCOUVERTE DE L'ESPACE. IL VEUT DE LA VITESSE, DES SENSATIONS FORTES ET DES JOLIES FILLES.

ÉQUIPEMENT: HAMAC, COMBINAISON DE VOL, CAISSE À OUTILS, PISTOLET LASER (1 CHARGEUR), INSTRUMENTS D'ÉLECTRONIQUE

Crédits: 50 Train de vie: []

PERSONNAGE PRÉ-TIRÉ : KYLE

»»» CARACTÈRE

Kyle est un aventurier dans l'âme. Intrépide, il n'a pas peur d'aller là où personne n'a encore posé le pied. C'est même plutôt l'inverse : il n'a l'impression de vivre que lorsque son vaisseau file à toute allure, à deux doigts d'exploser sous la pression des moteurs. Même s'il s'en défend, c'est une vraie tête brûlée !

Des risques, il en prend aussi avec les autres. Grande gueule, dragueur, Kyle ne perd jamais une occasion de faire ami-ami avec les habitant(e)s du coin. Après tout, à quoi ça sert de voyager si ce n'est pas pour faire de nouvelles rencontres ? Il apprécie également la compagnie de ses frères de routes et n'envisage pas de voyager autrement qu'accompagné.

Au combat, Kyle fait tout autant preuve d'audace... à condition d'être dans son vaisseau. Il ne se fait pas d'illusion sur sa force physique, et au sol, il préfère jouer l'esquive et la ruse plutôt que la confrontation frontale. Courageux, mais pas téméraire !



« *Faites-moi confiance je suis sûr que ça va passer !* »

»»» RÊVES

Kyle veut voyager. Découvrir de nouveaux horizons. Toucher du doigt la frontière de l'infini... et la franchir ! Il ne se lasse pas des merveilles que recèle l'espace et ne craint aucun de ses dangers. Non seulement il savoure la beauté des phénomènes astrophysiques, mais en outre, il tire un plaisir particulier à se dire qu'il est le premier à découvrir un système, ou à battre un record quelconque lié au voyage spatial.

Kyle ne s'est pas fixé de destination à découvrir ou de record à atteindre. Il goûte à l'instant présent, le cœur léger et le sourire aux lèvres. Son seul combat, c'est la liberté de voyager. La sienne, mais aussi celle des autres. L'idée d'être emprisonné sur une planète lui est si insupportable qu'il ne comprend pas qu'on puisse l'infliger à quelqu'un d'autre.

Même s'il n'a pas de destination finale, Kyle a quand même quelques projets dans son ordinateur de bord. Toutes les zones à risque de la galaxie constituent autant de destinations. Chaque système dont on dit qu'il est dangereux, secret ou perdu titille la fibre aventureuse de Kyle.

Un seul mot d'ordre : en avant !

»»» EXPLOITS

Kyle est un ancien pilote de l'OCG. Là-bas, il était condamné à piloter de gros porteurs poussifs et dépourvus de classe. Pire, il effectuait sans cesse le même aller-retour, sans déviation possible. Il pouvait embrasser du regard toute la galaxie, mais celle-ci restait paradoxalement hors de portée. Cela ne pouvait durer éternellement.

Lorsque son vaisseau fut attaqué, puis abordé par des pirates, Kyle décida de rejoindre l'équipage des flibustiers. À bord de la frégate pirate, il servit comme copilote. Enfin, il voyagea à travers toute la galaxie, et réalisa son rêve...ou presque : en tant que matelot, Kyle était cantonné à des tâches subalternes. Non seulement il ne tenait pas la barre, mais lorsqu'il posait pied à terre, il était souvent de corvée de nettoyage.

Alors, le jeune homme partit de nouveau à l'aventure. Il quitta son équipage, avec la ferme intention de tracer sa propre route. Cette fois-ci, il sentait souffler le parfum du voyage. Mais il voulait être sûr de trouver des compagnons de route à sa mesure. C'est ainsi qu'il eut l'idée de trouver d'autres pirates comme lui pour fonder un équipage prêt pour le grand voyage !