PERSONNAGE PRÉ-TIRÉ : NYSIS

>>> Caractère

Malgré le fait qu'elle ne se déplace jamais sans son fusil laser et son gilet protecteur, Nysis est une jeune femme détendue, presque nonchalante. Elle ne s'inquiète jamais de rien, et ne prend pas la vie au sérieux. Elle se contente de déambuler, bouteille de rhum à la main, tout en matant les beaux mecs.

Elle est pourtant loin d'être molle ou passive. Nysis est capable de déployer d'incroyables efforts pour assurer sa tranquillité. C'est encore pire si quelqu'un dégaine une arme. Au moindre tir de laser ou à la moindre manœuvre militaire, ses réflexes de combat hérités de l'Empire galactique reprennent le dessus. La jeune femme se transforme alors en ange de la mort, capable de manier aussi bien un fusil laser qu'un canon de vaisseau.

Une fois tous ses adversaires morts ou prisonniers, Nysis retrouve son air affable et son regard baladeur. De toute façon, elle ne s'en fait pas !

« *La prochaine fois, je tire la première !* »

>>> Rêves

Une plage de sable blanc, la mer turquoise, un hamac et un harem de beaux mecs. Voici le paradis tel que le conçoit Nysis. Elle a déjà eu son lot de batailles, de morts et de tristesse. Désormais, sa vie sera placée sous le signe du bonheur... et du plaisir !

Mais Nysis n'est pas naïve. Elle sait qu'elle devra se battre pour obtenir son rêve. Et puis, elle doit bien avouer qu'elle s'amuse à faire exploser les vaisseaux impériaux, à braver les lois et à vivre la grande aventure. De toute façon, en cas de vague à l'âme, elle garde toujours une bouteille de rhum à portée de main.

Car Nysis a été touchée par la grâce d'Havana. Elle sait que c'est là qu'elle s'établira pour finir ses vieux jours, et c'est là qu'elle veut aller à chaque fois qu'elle a suffisamment de crédits pour faire la fête. À ses yeux, la planète pirate est la plus belle de la galaxie. Son climat, ses odeurs, ses habitants et sa musique sont les meilleurs remèdes à la violence qui la poursuit.

>>> Exploits

Jusqu'à une époque récente, Nysis servait sur un navire de guerre de l'Empire galactique. En servant sous les drapeaux, elle apprit à se battre, à obéir aux ordres et à en donner. Elle tirait une grande satisfaction des victoires de l'Empire et de sa participation au grand plan de conquête de l'état-major.

Et puis, un matin, tout s'arrêta. Une sanction disciplinaire de trop. Ou peut-être un ordre proféré un peu trop sèchement. Peu importe, Nysis en avait assez. Assez de la discipline, de la guerre et des ordres. Elle voulait juste vivre. Profitant d'une bataille spatiale mal engagée, elle vola une capsule de secours et déserta.

Pendant de longs mois, Nysis erra à travers la galaxie, heureuse. Elle volait, buvait et se battait comme bon lui semblait. Pourtant, le danger était partout, et le bonheur était toujours éphémère. Réagissant malgré tout comme le soldat bien entraîné qu'elle est, Nysis décida d'organiser sa quête du bonheur. La première étape : se trouver un équipage de pirates !

AGILITÉ 4 | CARRURE 3 | PERCEPTION 4 | INTELLIGENCE 3 | PRÉSENCE 2 | SANG-FROID 3

Techniques [X]	Cptce	Total	Survie [X]	Cptce	Total	Espionnage [ ]	Cptce	Total	Sciences [ ]	Cptce	Total	Négociation [ ]	Cptce	Total	Trempe [X]	Cptce	Total
Acrobaties			**Armes de jet**			Déguisement			Analyse			Baratin			Commandement	3	6
Armes de poing			[Armes lourdes]	1	4	Discrétion			Arts ( )			Bureaucratie			[Démolition]		
Armes d'épaule	2	6	Athlétisme	2	5	Empathie			Connaissance (Emp)	3	6	Comédie			**Détermination**	2	5
[Armes emb.]	4	8	Equitation			[Falsification]			Connaissance ( )			Commerce			Dressage		
Artisanat ( )			**Mêlée**			Recherche			Connaissance ( )			Danse			Illégalités		
Artisanat ( )			Env. (Espace)	2	5	[Senseurs]	1	5	[Ésotérisme]			Éloquence			**Intimidation**	1	4
[Pilotage (Vaisseau)]	2	6	Env. ( )			[Syst. Sécu.]	1	5	Histoire			Étiquette			Premiers soins	3	6
[Pilotage ( )]			Env. ( )			Vigilance			[Ingénierie]	2	5	Jeux			Tactique	1	4
[Pilotage ( )]									[Médecine]			**Séduction**	1	3			
Technologie	4	8							Navigation								
									[Sciences solaires]								
									[Sciences stellaires]								
									Stratégie								

SANTÉ

Indemne : ☐☐☐☐☐☐ ■■■■■
Blessé Léger : ☐☐☐☐☐☐ ■■■■■
Blessé Grave : ☐☐☐☐☐☐ ■■■■■
Mort ? : ☐☐☐☐☐☐ ■■■■■

CARACTÉRISTIQUES SPÉCIALES

Points de Panache : ☐☐☐ ■■■■■■■■
Énergie X : ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
Gloire :

APTITUDES D'ARCHÉTYPE

Maître de la sainte-barbe

QUALITÉS ET DÉFAUTS

MUTATIONS

ARMEMENT

Arme	Dégâts	MdT	Charg.	Portée	Munitions/notes
Mains nues	2S				Dégâts S sans mutations
Fusil laser	2G	8A	10	100	
Grenade	5G	0C	1	15	[X] [X] ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

Armure	Protection	Encombrement	Notes
Gilet protecteur	1	0	

Frags : ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐