



Nom :	Nature :	tradition :
Joueur :	essence :	concept :
chronique :	attitude :	cabale :

## ATTRIBUTS

physique		social		mental	
force	0000	charisme	0000	perception	0000
dextérité	0000	manipulation	0000	intelligence	0000
vigueur	0000	apparence	0000	astuce	0000

## CAPACITES

talents		compétences		connaissances	
vigilance	0000	artisanat	0000	cosmologie	0000
athlétisme	0000	conduite	0000	informatique	0000
bagarre	0000	étiquette	0000	énigmes	0000
esquive	0000	armes à feu	0000	investigation	0000
conscience	0000	mêlée	0000	droit	0000
expression	0000	représentation	0000	linguistique	0000
intimidation	0000	technologie	0000	médecine	0000
commandement	0000	furtivité	0000	occultisme	0000
expérience de la rue	0000	méditation	0000	politique	0000
subterfuge	0000	survie	0000	science	0000

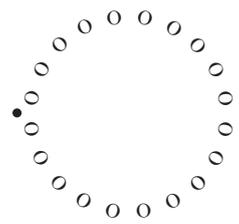
## SPHERES

correspondance	0000	vie	0000	prime	0000
entropie	0000	matière	0000	esprit	0000
forces	0000	psyché	0000	temps	0000

## AVANTAGES

historiques	entéléchie	volonté
_____	00000   0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
_____	00000	
_____	00000	
_____	00000	
_____	00000	
_____	00000	

résonnance	quintessence	santé	
dynamique	00000	contusion	0
entropique	00000	blessure légère (-1)	0
statique	00000	blessure moyenne (-1)	0
		blessure grave (-2)	0
		handicap (-2)	0
		infirmité (-5)	0
		invalidité	0



paradoxe





combat

expérience

Arme

diff. portée diss. dégâts

Four horizontal lines for notes under the 'combat' section.

Armure

Four horizontal lines for notes under the 'expérience' section.



Atout

type

coût handicap

type

coût

Four horizontal lines for notes under the 'TOUTS HANDICAPS' section.



Four horizontal lines for notes under the 'EQUIPEMENT' section.



Routines

FOCUS

Four horizontal lines for notes under the 'Routines' section.

Four horizontal lines for notes under the 'FOCUS' section.

mentor

famillier

