



**Kim** a un parcours difficile qui explique peut-être ses problèmes actuels. Elle a des problèmes de surpoids depuis qu'elle est toute petite. Elle était souvent rejetée par ses camarades à cause de ce problème, tant et si bien qu'elle développa un monde imaginaire autour d'elle. C'est dans ce monde qu'elle s'éveilla, toute seule, comme une grande. Vous l'aurez compris, Kim est en réalité une excavée. Son Mentor, pour la protéger et éviter qu'elle soit rejetée, l'a faite passer pour une Culte de l'Extase. Après tout, cette fille de 26 ans aime les plaisirs de la vie ... ce qui est un doux euphémisme. En réalité, c'est une boulimique pure et dure, capable d'avalier tout le rayon charcuterie de carrefour en trois bouchées. Heureusement elle a décidé depuis quelques mois de se prendre en main. Malheureusement, elle a demandé de l'aide une connaissance Verbenna. Le traitement qu'il lui a donné est un

puissant vomitif ; elle doit le prendre tous les soirs à 21h. Efficace pour perdre du poids, mais petit à petit, Kim se mange de l'intérieur. Elle n'a presque plus de force et est devenue très maladroite. Par contre, elle s'est affinée et elle est de plus en plus fière de son corps.

Son mentor avait pris soin de lui avouer sa vraie nature magique, quand elle fut tout à fait prête à l'affirmer. Néanmoins, depuis la disparition du maître, Kim se sent affreusement seule et le secret devient de plus en plus lourd à porter. Elle cherche un confident pour partager ce poids, mais qui est vraiment digne de confiance ?

### **Sa magye :**

Correspondance :

- Prise de conscience de l'environnement spatial proche. Sentir les êtres, objets, ... à proximité. Etendre ses sens sans restriction d'espace (voir très loin, ...)
- Téléporter son esprit dans n'importe quel endroit du globe.
- Téléportation corporelle. Voir plusieurs endroits en même temps.

Psychée :

- Super cerveau. Mémoire infailible.
- Incursion dans l'esprit de quelqu'un. Voir ses pensées superficielles. Transmettre une image, une impulsion subliminale.
- Sonde mentale profonde. Voir les souvenirs de la cible. Télépathie.

**Ses armes :** Révolver      Difficulté 6      Dégats 4

**Ses notes :**

# MAGE™

## L'Ascension

Nom : **Kim**

Essence :

Tradition : Culte de l'Extase

Joueur :

Nature : **Complexée**

Mentor :

Chronique : CdTemps

Attitude : **Bon Vivant**

Cabale :

### Attributs

#### Physique

Force \_\_\_\_\_ ●●○○○  
 Dextérité \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Vigueur \_\_\_\_\_ ●●●○○

#### Social

Charisme \_\_\_\_\_ ●●●○○  
 Manipulation \_\_\_\_\_ ●●○○○  
 Apparence \_\_\_\_\_ ●●○○○

#### Mental

Perception \_\_\_\_\_ ●●●○○  
 Intelligence \_\_\_\_\_ ●●●●●  
 Astuce \_\_\_\_\_ ●●○○○

### Capacités

#### Talents

Bagarre \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Connais. rue \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Conscience \_\_\_\_\_ ●●○○○  
 Esquive \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Expression \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Intimidation \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Intuition \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Sports \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Subterfuge \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Vigilance \_\_\_\_\_ ○○○○○

#### Compétences

Armes à feu \_\_\_\_\_ ●●○○○  
 Commandt. \_\_\_\_\_ ●●●○○  
 Conduite \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Étiquette \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Furtivité \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Méditation \_\_\_\_\_ ●●○○○  
 Mêlée \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Recherches \_\_\_\_\_ ●●○○○  
 Survie \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Technologie \_\_\_\_\_ ●○○○○

#### Connaissances

Cosmologie \_\_\_\_\_ ●●●○○  
 Culture \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Droit \_\_\_\_\_ ●●○○○  
 Énigmes \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Informatique \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Investigation \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Linguistique \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Médecine \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Occulte \_\_\_\_\_ ●●●●○  
 Sciences \_\_\_\_\_ ●○○○○

### Avantages

#### Sphères

Correspondance \_\_\_\_\_ ●●●○○  
 Entropie \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Esprit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Forces \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Matière \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Prime \_\_\_\_\_ ○○○○○

Psyché \_\_\_\_\_ ●●●○○  
 Temps \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Vie \_\_\_\_\_ ○○○○○

#### Historiques

Avatar \_\_\_\_\_ ●●●●○  
 Bibliothèque \_\_\_\_\_ ●●●○○  
 Rves \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○

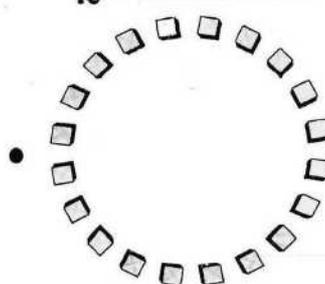
#### Entéléchie

● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

#### Volonté

● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#### Quintessence



#### Paradoxe

#### Santé

Contusion \_\_\_\_\_   
 Blessure légère -1   
 Blessure moyenne -2   
 Blessure grave -3   
 Handicap -4   
 Infirmité -5   
 Invalidité \_\_\_\_\_

#### Expérience

#### Points d'Étude

#### Combat

Arme	Difficulté	Dégâts

Attributs : 7/5/3 — Capacités : 13/9/5 — Sphères : 5 — Historiques : 7 — Points de Bonus : 15 (7/5/4/2/1)



**Serrafin** est un animal bizarre. Toujours enfermé dans sa tanière, on le voit rarement. C'est un ours. Ce n'est pas qu'il n'aime pas les gens, mais il met tant de cœur dans son travail qu'il en oublie parfois de sortir de chez lui. Il n'est pas tellement beau, il faut aussi le dire. Et puis il n'a aucune confiance en soi. En fait, il a l'impression de ne rien contrôler chez lui ... sauf son travail, ses recherches. Il y consacre donc tout son temps. Son mentor eut néanmoins la bonne idée de l'intégrer à une cabale. Malgré ses aptitudes exceptionnelles, il se rendit vite compte qu'il ne pouvait pas grand chose tout seul.

Pour compenser cette perte d'adhérence sur sa vie, Serraphin a décidé de la régler au maximum. Il se lève tôt tous les matins, déjeune toujours la même chose, fait toujours les mêmes gestes. Il s'habille toujours très bien, veste de costard noire impérativement. Le soir, il va acheter son journal et le lit pour s'endormir, après le souper. Il se couche tôt, évidemment. Bref, il est infernal. Mais il a décidé de prendre le taureau par les cornes.

Kim, seule représentante du sexe faible de l'équipe, lui plaît beaucoup. Aller, demain il se lance et il lui avoue sa flamme !!

Une dernière chose : son sens de l'humour très développé ... même si personne ne comprend ses blagues. Il a un esprit très fin et beaucoup de tchatche.

### **Sa magye :**

Correspondance : ● Prise de conscience de l'environnement spatial proche. Sentir les êtres, objets, ... à proximité. Etendre ses sens sans restriction d'espace (voir très loin, ...)

Prime : ● Voir la quintessence. Repérer les choses cachées et les créatures magyques.  
●● Friction des os = immobiliser une cible.

Vie : ● Voir tous les êtres vivants, contrôlé leur état de santé, leur âge, etc.

Entropie : ● Voir le désordre (ou l'ordre) dans une machine, un être (point faible), une organisation.  
●● Contrôle du hasard et des probabilités. Chance aux jeux ...  
●●● Destruction des objets, matières et énergie.

**Ses armes :**

Poing américain	Difficulté 5	Dégâts	FORCE + 2
Révolver léger	6		4
Fusil à pompe	7		8

**Ses notes :**

# MAGE™

## L'Ascension

Nom : **Serraphin**

Essence :

Tradition : Euthanatos

Joueur :

Nature : **Rigide**

Mentor :

Chronique : CdTemps

Attitude : **Dandy**

Cabale :

### Attributs

#### Physique

Force \_\_\_\_\_ ●●○○○○

Dextérité \_\_\_\_\_ ●●●●○○

Vigueur \_\_\_\_\_ ●●○○○○

#### Social

Charisme \_\_\_\_\_ ●●●●○○

Manipulation \_\_\_\_\_ ●●●●●●

Apparence \_\_\_\_\_ ●●○○○○

#### Mental

Perception \_\_\_\_\_ ●●○○○○

Intelligence \_\_\_\_\_ ●●○○○○

Astuce \_\_\_\_\_ ●●●●○○

### Capacités

#### Talents

Bagarre \_\_\_\_\_ ●●●●○○

Connais. rue \_\_\_\_\_ ●●○○○○

Conscience \_\_\_\_\_ ●○○○○○

Esquive \_\_\_\_\_ ●●○○○○

Expression \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Intimidation \_\_\_\_\_ ●●●●○○

Intuition \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Sports \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Subterfuge \_\_\_\_\_ ●●●●○○

Vigilance \_\_\_\_\_ ●●○○○○

#### Compétences

Armes à feu \_\_\_\_\_ ●●●●○○

Commandt. \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Conduite \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Étiquette \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Furtivité \_\_\_\_\_ ●●●●○○

Méditation \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Mêlée \_\_\_\_\_ ●●○○○○

Recherches \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Survie \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Technologie \_\_\_\_\_ ○○○○○○

#### Connaissances

Cosmologie \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Culture \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Droit \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Énigmes \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Informatique \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Investigation \_\_\_\_\_ ●○○○○○

Linguistique \_\_\_\_\_ ●○○○○○

Médecine \_\_\_\_\_ ●●●●○○

Occulte \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Sciences \_\_\_\_\_ ○○○○○○

### Avantages

#### Sphères

Correspondance \_\_\_\_\_ ●○○○○○

Entropie \_\_\_\_\_ ●●●●○○

Esprit \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Forces \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Matière \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Prime \_\_\_\_\_ ●●○○○○

Psyché \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Temps \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Vie \_\_\_\_\_ ●○○○○○

#### Historiques

Arcane \_\_\_\_\_ ●●●●○○

Avatar \_\_\_\_\_ ●●●●○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○

#### Entéléchie

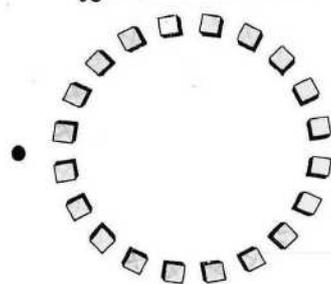
● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

#### Volonté

● ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#### Quintessence



#### Paradoxe

#### Santé

Contusion \_\_\_\_\_

Blessure légère -1 \_\_\_\_\_

Blessure moyenne -2 \_\_\_\_\_

Blessure grave -3 \_\_\_\_\_

Handicap -4 \_\_\_\_\_

Infirmité -5 \_\_\_\_\_

Invalidité \_\_\_\_\_

#### Combat

Arme	Difficulté	Dégâts

#### Expérience

#### Points d'Étude

Attributs : 7/5/3 — Capacités : 13/9/5 — Sphères : 5 — Historiques : 7 — Points de Bonus : 15 (7/5/4/2/1)



Qu'on se le dise mesdemoiselles, les romantiques ne sont pas morts. Voilà le dernier représentant de l'espèce : **Viktor**. Chemise à jabots et dîner aux chandelles. Humm, ça fait rêver. Enfin, ça faisait rêver, il y a un siècle, Jeanne Calmant, et encore. Viktor a un peu de mal à comprendre qu'il est has been, trop absorbé par ses lectures et ses écoutes musicales. A force de lire Goethe, il se met à parler comme au 19<sup>ème</sup> siècle. Bref, c'est pas gagné pour lui, et généralement ses conquêtes féminines se sauvent assez vite. Ah, j'oubliais, il adore contempler le coucher de soleil, le soir. Bon, il n'a pas que des défauts. Il est intelligent, est cultivé, surtout en matière d'art. Il faut juste qu'il évolue un peu. Il s'est mis à l'escrime d'ailleurs, pour faire dans le moderne ... sa canne épée est redoutable. Son côté moderne ressort quand même un peu quand il est au volant d'une voiture. Un fin pilote, ce Viktor.

Il a développé une magye très personnelle qui lui offre des possibilités insoupçonnées. Néanmoins, de tous les membres de la cavale, il reste le plus individualiste, ce qui le met à l'écart des autres. Excédé par les remarques de ses camarades en matière d'habillement, il aimerait changer un peu de tenue. Mais les moqueries ne vont-elles pas redoubler ?

### **Sa magye :**

Prime : ● Voir la quintessence. Repérer les choses cachées et les créatures magyque.

Vie : ● Voir tous les êtres vivants, contrôlé leur état de santé, leur âge, etc.  
●● Modifier des êtres vivants simples : végétaux, invertébrés, virus et bactérie.  
●●● Créer des êtres vivants simples. Contrôler et modifier son propre corps.

Matière : ● Voir la matière, ses propriétés, des matières cachées (cachette, poison, ...)  
●●● Dissocier des motifs de matière.

Combinaisons : Vie ●●● Matière ●●● : Passer à travers les objets.

**Ses armes :** Canne fleuret      Difficulté 5      Dégâts      FORCE + 4

**Ses notes :**

# MAGE™

## L'Ascension

Nom : **Viktor**  
 Joueur :  
 Chronique : CdTemps

Essence :  
 Nature : **Seducteur**  
 Attitude : **Romantiq.**

Tradition : Verbena  
 Mentor :  
 Cabale :

### Attributs

#### Physique

Force \_\_\_\_\_ ●●●○○  
 Dextérité \_\_\_\_\_ ●●●●○  
 Vigueur \_\_\_\_\_ ●●○○○

#### Social

Charisme \_\_\_\_\_ ●●○○○  
 Manipulation \_\_\_\_\_ ●●○○○  
 Apparence \_\_\_\_\_ ●●●●○

#### Mental

Perception \_\_\_\_\_ ●●○○○  
 Intelligence \_\_\_\_\_ ●●●○○  
 Astuce \_\_\_\_\_ ●●●●●

### Capacités

#### Talents

Bagarre \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Connais. rue \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Conscience \_\_\_\_\_ ●●○○○  
 Esquive \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Expression \_\_\_\_\_ ●●○○○  
 Intimidation \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Intuition \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Sports \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Subterfuge \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Vigilance \_\_\_\_\_ ○○○○○

#### Compétences

Armes à feu \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Commandt. \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Conduite \_\_\_\_\_ ●●●●○  
 Étiquette \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Furtivité \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Méditation \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Mêlée \_\_\_\_\_ ●●●●○  
 Recherches \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Survie \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Technologie \_\_\_\_\_ ○○○○○

#### Connaissances

Cosmologie \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Culture \_\_\_\_\_ ●●○○○  
 Droit \_\_\_\_\_ ●●●○○  
 Énigmes \_\_\_\_\_ ●●●●○  
 Informatique \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Investigation \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Linguistique \_\_\_\_\_ ●●○○○  
 Médecine \_\_\_\_\_ ●●○○○  
 Occulte \_\_\_\_\_ ●●○○○  
 Sciences \_\_\_\_\_ ●○○○○

### Avantages

#### Sphères

Correspondance \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Entropie \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Esprit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Forces \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Matière \_\_\_\_\_ ●●●○○  
 Prime \_\_\_\_\_ ●○○○○

Psyché \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Temps \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Vie \_\_\_\_\_ ●●●○○

#### Historiques

Avatar \_\_\_\_\_ ●●●●○  
 Rves \_\_\_\_\_ ●●●●●  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○

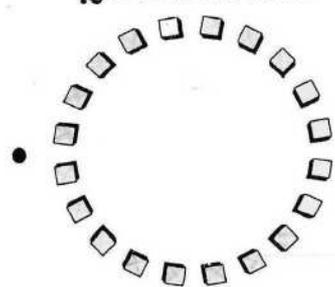
#### Entéléchie

● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

#### Volonté

● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#### Quintessence



#### Paradoxe

#### Santé

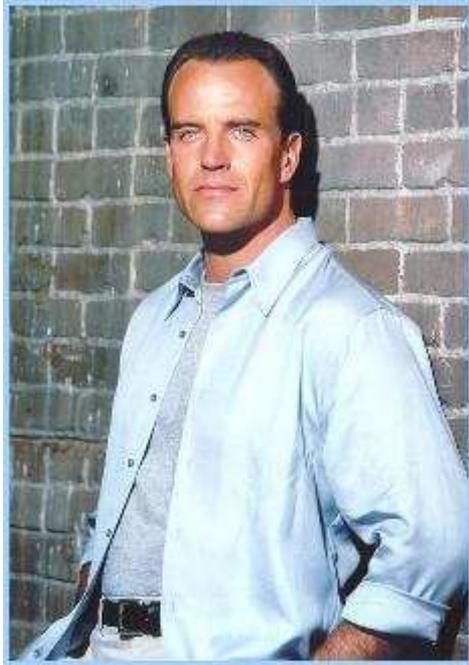
Contusion \_\_\_\_\_   
 Blessure légère -1 \_\_\_\_\_   
 Blessure moyenne -2 \_\_\_\_\_   
 Blessure grave -3 \_\_\_\_\_   
 Handicap -4 \_\_\_\_\_   
 Infirmité -5 \_\_\_\_\_   
 Invalidité \_\_\_\_\_

#### Combat

Arme	Difficulté	Dégâts

#### Expérience

#### Points d'Étude



**Raphaël**, c'est the sentinel. Rien ne lui échappe. Il voit tout, entend tout. Et puis il contrôle tout. Il ne fait rien au hasard mais calcule tout. Sa nourriture est choisie méticuleusement d'après son origine et sa composition, puis pesée au milligramme près. Bref, vous l'aurez compris, c'est un vrai con, et on a tendance à le détester. Mais il approche d'une certaine perfection, il faut bien le reconnaître.

Au niveau magique, il affectionne particulièrement les forces, le contrôle des énergies. Il est assez discret et aime dissimuler ses effets magiques dans la réalité. Il ne va pas faire jaillir un éclair de ses mains, mais plutôt le faire tomber d'un poteau électrique. C'est beaucoup moins voyant. Il sait que dissimuler son véritable pouvoir le rend encore plus dangereux.

Le problème de Raphaël, c'est qu'il voit tout. Il sait que Serraphin aimerait se taper Kim. Il sait que Kim fait des trucs bizarres aux toilettes toutes les nuits. Il sait que Viktor se déguise tous les soirs. Arrivera-t-il à garder tous ces secrets ? Et même, pourra-t-il aider ses amis ?

### **Sa magie :**

#### Prime :

- Voir la quintessence. Repérer les choses cachées et les créatures magiques.
- Friction des os = immobiliser une cible.

#### Psychée :

- Super cerveau. Mémoire infallible.

#### Force :

- Voir les énergies. Voir dans le noir.
- Contrôler les énergies simples : électricité, ondes (radio, ...), lumière. Casser des appareils électriques.
- Créer des énergies simples (éclair, lumière, ...). Se rendre invisible.

**Ses armes :** Révolver lourd    Difficulté 7    Dégâts 6

### **Ses notes :**

# MAGE™

## L'Ascension

Nom : **Raphael**

Essence :

Tradition : Ordre d'Hermes

Joueur :

Nature : **Perfect.**

Mentor :

Chronique : CdTemps

Attitude : **Observat.**

Cabale :

### Attributs

#### Physique

Force \_\_\_\_\_ ●●○○○○  
 Dextérité \_\_\_\_\_ ●●○○○○  
 Vigueur \_\_\_\_\_ ●●○○○○

#### Social

Charisme \_\_\_\_\_ ●●●○○○  
 Manipulation \_\_\_\_\_ ●●●○○○  
 Apparence \_\_\_\_\_ ●●●○○○

#### Mental

Perception \_\_\_\_\_ ●●●●●●  
 Intelligence \_\_\_\_\_ ●●○○○○  
 Astuce \_\_\_\_\_ ●●●○○○

### Capacités

#### Talents

Bagarre \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Connais. rue \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Conscience \_\_\_\_\_ ●●●○○○  
 Esquive \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Expression \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Intimidation \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Intuition \_\_\_\_\_ ●●○○○○  
 Sports \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Subterfuge \_\_\_\_\_ ●○○○○○  
 Vigilance \_\_\_\_\_ ●●●●○○

#### Compétences

Armes à feu \_\_\_\_\_ ●●●●○○  
 Commandt. \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Conduite \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Étiquette \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Furtivité \_\_\_\_\_ ●○○○○○  
 Méditation \_\_\_\_\_ ●●●○○○  
 Mêlée \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Recherches \_\_\_\_\_ ●●●○○○  
 Survie \_\_\_\_\_ ●●●○○○  
 Technologie \_\_\_\_\_ ○○○○○○

#### Connaissances

Cosmologie \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Culture \_\_\_\_\_ ●○○○○○  
 Droit \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Énigmes \_\_\_\_\_ ●○○○○○  
 Informatique \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Investigation \_\_\_\_\_ ●●●●○○  
 Linguistique \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Médecine \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Occulte \_\_\_\_\_ ●○○○○○  
 Sciences \_\_\_\_\_ ○○○○○○

### Avantages

#### Sphères

Correspondance \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Entropie \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Esprit \_\_\_\_\_ ○○○○○○

Forces \_\_\_\_\_ ●●●○○○  
 Matière \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Prime \_\_\_\_\_ ●●○○○○

Psyché \_\_\_\_\_ ●○○○○○  
 Temps \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Vie \_\_\_\_\_ ○○○○○○

#### Historiques

Avatar \_\_\_\_\_ ●●●●○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○

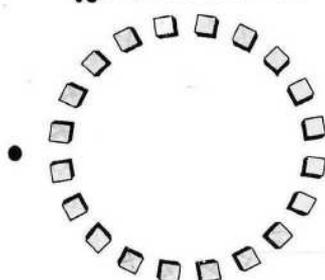
#### Entéléchie

● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

#### Volonté

● ● ● ● ● ● ● ● ○ ○  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#### Quintessence



#### Paradoxe

#### Santé

Contusion \_\_\_\_\_   
 Blessure légère -1 \_\_\_\_\_   
 Blessure moyenne -2 \_\_\_\_\_   
 Blessure grave -3 \_\_\_\_\_   
 Handicap -4 \_\_\_\_\_   
 Infirmité -5 \_\_\_\_\_   
 Invalidité \_\_\_\_\_

#### Combat

Arme	Difficulté	Dégâts

#### Expérience

#### Points d'Étude

Attributs : 7/5/3 — Capacités : 13/9/5 — Sphères : 5 — Historiques : 7 — Points de Bonus : 15 (7/5/4/2/1)

## Tableau de suivi des PJs et des PNJs

Kim : .....

OK	-1	-1	-2	-2	-5	x
----	----	----	----	----	----	---

Ses idées :

Serraphin : .....

OK	-1	-1	-2	-2	-5	x
----	----	----	----	----	----	---

Ses idées :

Viktor : .....

OK	-1	-1	-2	-2	-5	x
----	----	----	----	----	----	---

Ses idées :

Raphael : .....

OK	-1	-1	-2	-2	-5	x
----	----	----	----	----	----	---

Ses idées :

Men in blacks 1

OK	OK	OK	-1	-2	-2	-5
OK	OK	OK	-1	-2	-2	-5
OK	OK	OK	-1	-2	-2	-5
OK	OK	OK	-1	-2	-2	-5

Men in blacks 2

OK	OK	OK	-1	-2	-2	-5
OK	OK	OK	-1	-2	-2	-5
OK	OK	OK	-1	-2	-2	-5
OK	OK	OK	-1	-2	-2	-5

CHASSEUR 1

OK	OK	OK	OK	OK	OK	-1
----	----	----	----	----	----	----

CHASSEUR 2

OK	OK	OK	OK	OK	OK	-1
----	----	----	----	----	----	----

Jack

OK	-1	-1	-2	-2	-5	-5
----	----	----	----	----	----	----

Sophie

OK	-1	-1	-2	-2	-5
----	----	----	----	----	----

Emma

OK	OK	OK	-1	-2	-2	-5
----	----	----	----	----	----	----

Philippe et Raimond

OK	-1	-1	-2	-2	-5	x
OK	-1	-1	-2	-2	-5	x

Etienne

OK	OK	OK	-1	-2	-5	-5
----	----	----	----	----	----	----

Hypothèses :

Jenna

OK	-1	-1	-2	-2	-5	x
----	----	----	----	----	----	---