

Shirido Huto

Du clan Gangrel

Historique

Vous êtes né en 1515, dans une tribu Indienne, mais la colonisation n'a pas été pour vous des plus profitable. En effet, comme beaucoup d'autres indiens, vous avez été réduit en esclavage par des européens. Vous avez dès lors pris l'habitude de lutter pour survivre.

Un jour, profitant de circonstances profitables, vous avez réussi à fausser compagnie à vos bourreaux. Une chasse à l'homme entre eux et vous à donc commencé.

Avec votre connaissance de la forêt, vous avez réussi à leur échapper pendant longtemps. Mais ils étaient plus nombreux et surtout ils avaient avec eux une personne qui semblait arriver à vous pister sans problèmes.

Au bout de trois jours de fuite sans relâche, ils vous ont rattrapés. Mais alors que les chiens se jetaient sur vous des loups sont venus à votre secours. Ils étaient accompagnés par un étrange personnage, il était vêtu de peaux de bêtes et semblait pouvoir leur donner des ordres.

C'est lui qui a exterminé tous vos poursuivants.

Il vous a ensuite amené dans son logement, une caverne richement aménagée. C'est là qu'il vous a proposé de vous donner la

puissance de vous venger. Aveuglés par votre haine vous avez accepté.

Vous avez donc rejoint la race des vampires. Votre sire vous a pendant longtemps formé à votre nouvelle existence et aux règles de la camarilla.

Vous avez rejoint votre tribu originelle afin de défendre ses terres contre les entités surnaturelles, les autres Caïnites et surtout les hommes qui n'étaient pour vous plus que des problèmes mineurs.

Puis vous avez rejoint la meute de votre sire en France, pour les aider à lutter contre les lupins qui étaient en guerre ouverte contre les Caïnites. Au cours d'une bataille la meute a été décimée. Alors que vous-même étiez en très mauvaise posture, la cavalerie est arrivée.

Vous devez ce secours à François Villon prince de Paris et vous considérez maintenant que vous lui devez la vie.

Comme vous n'aviez nul part où aller, vous l'avez suivi à Paris. Au bout de quelques années, grâce à votre sagesse et vos capacités, vous avez été nommé Primogène Gangrel.

C'est vous qui êtes chargés d'assurer la sécurité de la ville, avec l'aide de votre clan.

Voici maintenant 44 ans que vous êtes à Paris. Vous avez une meute de Gangrel sous vos ordres, un domaine (le bois de Boulogne) et vous êtes une personne respectée de Paris.

Description

De votre origine humaine, vous n'avez gardé que votre type indien. En effet, vous ne vous êtes pas laissé dépasser par la ville et l'époque moderne.

La cité est désormais pour vous un terrain de chasse comme un autre et vous vous y intégrez donc naturellement. Vos vêtements sont une marque de bon goût tout en restant très neutres.

Vos contacts en ville :

Grâce à votre position, vous contrôlez une partie de la police de Paris, c'est souvent très utile pour vos enquêtes, surtout pour obtenir des informations.

Vous avez aussi divers contact en ville, un peu dans tous les secteurs. Vous pouvez

donc facilement obtenir des renseignements sur le monde humain.

Vous êtes aussi Primogène du clan Gangrel et ses membres vous respectes et n'hésiterons pas à vous aider.

Ce que vous pensez de :

Arraq Al'Rashan (Assamite) :

C'est un tueur et un combattant hors paire, il travail principalement pour François Villon.

Vous le considérez toute fois comme un mercenaire et qui fait payer sa loyauté.

Vous avez déjà travaillé avec lui et vous devez admettre qu'il est bon. Mais c'est une raison supplémentaire pour vous méfier de lui.

Don Luis De Lano (Primogen Brujah) :

C'est un bon élément, il a remis le clan Brujah sur le droit chemin et fait du bon travail. Malgré tout, vous savez qu'il reste encore beaucoup d'éléments de ce clan qui sont peu recommandable.

Don Luis, à l'aire fidèle Villon. Mais vous avez l'impression que c'est plutôt de la

crainte que de la fidélité. Quoi qu'il en soit c'est un bon allié.

Agnes Arustel (Toréador) :

C'est la seule personne dont vous ne pouvez pas protéger Villon. Bien qu'elle n'ai rien fait pour attirer votre méfiance vous n'arrivez vraiment pas à comprendre pourquoi Villon l'apprécie autant. Vous ne vous estimez Villon assez fort pour se défendre d'une seule personne donc vous avez arrêté de la surveiller mais ...

Christian de la Roche :

Il fait parti des 200 invités et vous ne le connaissez pas.

Aujourd'hui

Nous sommes en février 1994 et François Villon organise un grand bal pour fêter les 200 ans du règne Toréadore. Tous les Cäinites de la ville sont en effervescence.

Pendant toute la durée du bal, vous avez la charge d'assurer la sécurité et la protection des invités. Au vu de l'impressionnante liste des invités, cela ne sera sans doute pas de tout repos.

But

Vous avez une dette d'honneur envers François Villon et pour vous l'honneur est sacré. Mais vous demandez le respect et ferez tout pour le garder.....

Disciplines

Animalisme :

Vous pouvez appeler une race d'animal.

Vous pouvez entrer dans le corps d'un animal et en prendre le contrôle.

Vous pouvez transmettre votre frénésie à une autre personne juste avant d'y entrer vous-même.

Vous pouvez communiquer avec tous les animaux de la même race qui se trouve à portée de vue.

Métamorphose :

Vous pouvez voir dans le noir ce qui rend vos yeux rouges et donc visible des autres personnes.

Vous pouvez occasionner des dégâts aggravés en faisant sortir des griffes au niveau de vos doigts qui infligent force +1 point de dommage.

Vous pouvez vous enfoncer sous la terre.

Vous pouvez vous transformer en loup ou en chauve souris.

Vous pouvez vous transformer en brume.

Vous ne prenez que la moitié des dommages une fois les avoir absorbé avec vigueur + endurance, sauf pour les dégâts du feu.

Vous pouvez vous déplacer sous le sol.

Endurance :

Vous permet de prévenir les dommages aggravés et s'ajoute à votre vigueur pour les autres types de dommages.

Célérité :

Vous permet d'avoir 'n' actions supplémentaires en dépensant un point de sang par round ou 'n' est le nombre de point que vous avez en célérité.

Dissimulation :

Vous permet de vous cacher au regard de toute personne (sauf si cette personne possède un score d'auspex plus haut que votre niveau de dissimulation).

Vous permet de faire l'illusion que vous avez un autre visage.

